



Ateliers Python



Gamebuino est une marque française qui développe et commercialise des consoles de jeux. La société conçoit les produits, les fabrique et assure la vente en ligne. Mais plus encore, Gamebuino propose sur son site www.gamebuino.com une plateforme d'échange complète pour sa communauté. Le site propose des tutoriels en ligne, un forum pour échanger, la documentation de la console et des API, un Discord, une plateforme pour partager et télécharger les jeux.

Tous les jeux sont gratuits et open source, et sont développés par des passionnés. çà pourrait être vous !



La console **Gamebuino META** est une console portable au look rétro qui permet de développer ses propres jeux. L'originalité de la console est de s'adresser aussi bien aux programmeurs expérimentés qu'aux débutants. La console Gamebuino META est entièrement fabriquée dans les environs de Saint-Etienne.

Gamebuino propose des ateliers en présentiel d'une demi-journée.

Aucun prérequis n'est nécessaire : on s'adapte.

Age recommandé : 12 ans et plus.

Organisation des ateliers

Note équipe arrive sur le site 15 à 30 minute avant le début effectif de l'atelier pour installer le matériel. Il faut également 15 à 30 minutes en fin d'atelier pour ranger le matériel dans nos caisses de transport.

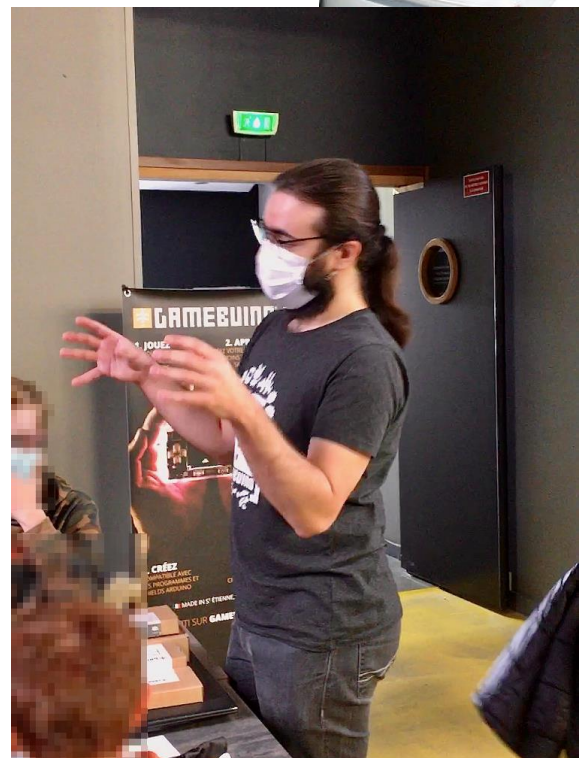
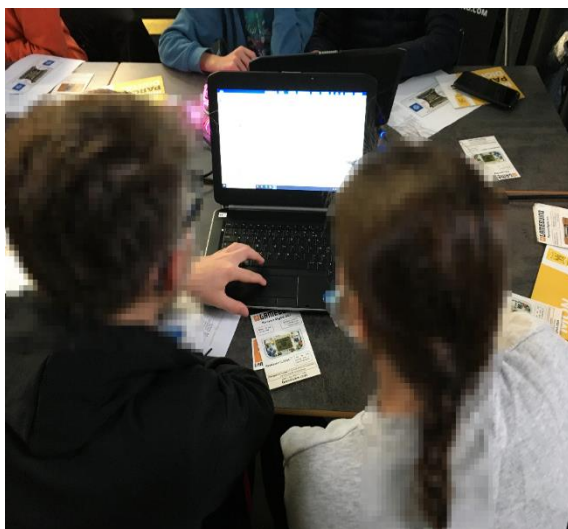
Les participants travaillent en binômes sur chaque poste, composé d'un ordinateur portable, d'une console Gamebuino META et de quelques accessoires secrets.

Gamebuino fournit presque tout :

- L'animateur.
- Les 6 postes de travail : ordinateurs, consoles, câbles...
- Les supports : fiches, guides. etc.

Ce qui vous devez prévoir pour nous accueillir :

- Une grande table et les chaises permettant d'installer 12 participants et les 6 ordinateurs portables.
- Une prise de courant 220V à proximité.
- Et les participants 😊



Level 1 : découverte du python : 3 ateliers de 30 mn.

Pour donner envie de commencer, l'**atelier découverte** du python permet de découvrir la programmation à travers une séance ludique de 30 minutes. En partant d'un jeu simple « Pong » (presque) tout prêt en noir et blanc, on ajoute et on modifie les éléments pour le rendre plus amusant : couleurs, tailles des éléments, vitesse de la balle... la seule limite est l'imagination. Et pour renforcer l'esprit Maker, on commence par brancher deux potentiomètres sur la console qui serviront à contrôler les raquettes !

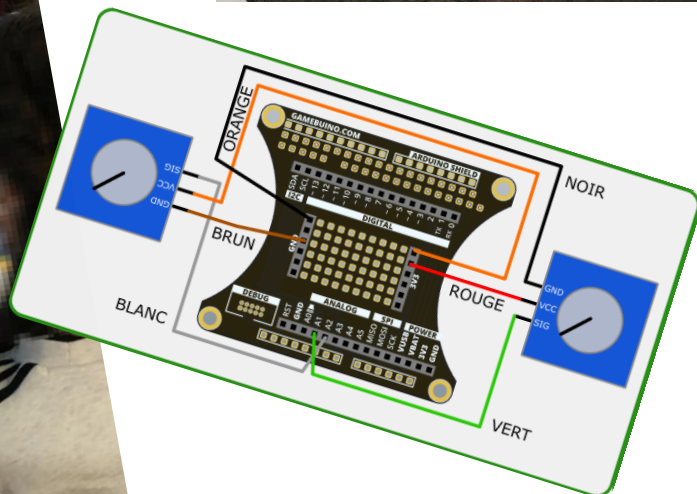
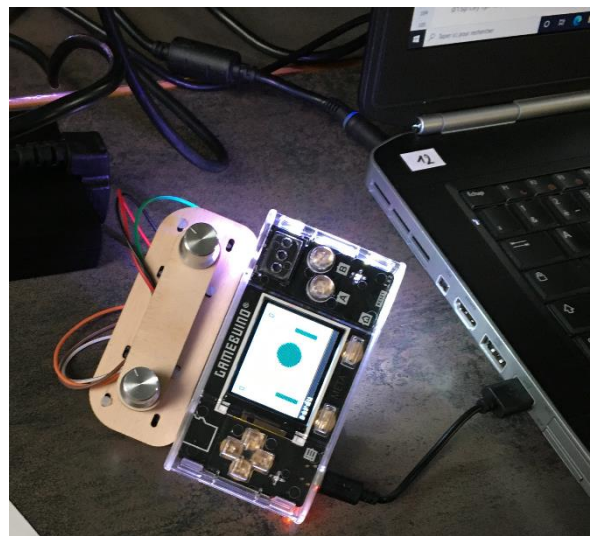
L'atelier est répété 3 fois sur la demi-journée, et permet d'accueillir jusqu'à 36 participants (Soit 3 groupes de 12 personnes).

Durée : 30 minutes, répété 3 fois.

Prérequis : aucuns.

Acquis : à quoi ressemble la programmation, comment modifier un programme en Python, utiliser des couleurs, modifier des variables.

Un format idéal pour les évènements dédiés au numérique !



Level 2 : initiation au Python : 2h30

Pour aller un peu plus loin, l'**atelier d'initiation** consiste à développer un jeu de type Pong sur Gamebuino en partant de zéro. Après branchement des potentiomètres sur la console, on construit le programme pas à pas. Cet atelier permet de comprendre la structure d'un programme en Python, les mots clefs du langage, la syntaxe, les opérations de boucle et de comparaison...

L'atelier se déroule sur une demi-journée, et permet d'accueillir jusqu'à 12 participants.

Durée : 2h30 environ (12 participants).

Prérequis : aucuns.

Acquis : les bases d'un langage de programmation, les mots clés, la structure d'un programme.

Attention : en participant à cet atelier, vous commencez à devenir programmeur !

